



C++ Builder 12

C++Builder® ist eine umfassende IDE für modernes C++ mit umfangreichen Bibliotheken, mit denen Entwickler im Handumdrehen native Anwendungen für Windows und iOS erstellen können.

- ✓ Bereitstellung von Anwendungen auch für Windows 11
- ✓ Entwurf auf 4K+-Monitoren mit hoher Auflösung
- ✓ Darstellung von VCL-Stilen in der Entwurfsphase
- ✓ Neue und modernisierte VCL-Komponenten
- ✓ Erweiterte Remote-Desktop-Unterstützung zur Remote-Zusammenarbeit



Leistungsmerkmale

C++-ANWENDUNGEN SMART ERSTELLEN

C++Builder ist eine leistungsstarke schnelle Umgebung zur Anwendungsentwicklung mit einer modernen integrierten C++-Toolkette zur umfassenden Steigerung der Entwicklerproduktivität im gesamten Produktlebenszyklus. Die integrierte Toolkette, Features für modernes C++, eine umfangreiche Datenbankunterstützung sowie der preisgekrönte Visuelle Designer geben Ihnen die Möglichkeit, sich ganz der Entwicklung herausragender Anwendungen zu widmen und zuverlässig Projekte bis zu 10-mal schneller als Konkurrenzlösungen fertigzustellen.

SCHNELLE ERSTELLUNG BENUTZERFREUNDLICHER UIS

Verkürzen Sie den Weg vom Konzept über den Prototyp zur gewünschten Anwendungs-UI mit den visuellen Entwurfstools von C++Builder und entwickeln Sie 10-mal schneller als mit Lösungen von Wettbewerbern. Beschleunigen Sie Projekte mit unserer preisgekrönten Visual Component Library (VCL) für Windows und unserem FireMonkey-Framework (FMX) für eine geräteübergreifende Entwicklung. Die VCL ermöglicht eine moderne hochauflösende Windows-Gestaltung und FMX vereinfacht den Entwurf einer benutzerfreundlichen geräteübergreifenden UI. C++Builder bietet eine plattform spezifische Bedienung für Ihre Kunden bei gleichzeitiger Verbesserung der Produktivität mit Hunderten vordefinierter Komponenten. Nutzen Sie die Live-Gerätevorschau und einfach anpassbare Layouts.

EINFACHE NATIVE BEREITSTELLUNG FÜR WINDOWS

Kompilieren Sie auf schnelle Weise modernes C++ mithilfe des durch Clang erweiterten Compilers und stellen Sie rasch attraktive native Anwendungen für Windows bereit. Die Programmierung eines einzigen Quellcodes vereinfacht die Wartung einer plattformübergreifenden Entwicklung erheblich.

BESCHLEUNIGUNG VON ENTWICKLUNGSZYKLEN

In einer Welt mit kontinuierlicher Integration und kontinuierlicher Bereitstellung benötigen Entwickler Tools, die die Entwicklungszyklen verkürzen und zusätzlich die Produktivität erhöhen. C++Builder bietet eine Unterstützung für MSBuild, Cmake und Ninja zur einfachen Einbindung in Ihre vorhandenen Systeme der kontinuierlichen Integration. Durch cquery unterstützte Programmierertools ermöglichen eine schnelle und korrekte Programmierhilfe sowie ein Inline-Fehleranzeige im Editor vor der Kompilierung. Fortgeschrittene Makrofunktionen und Funktionen zum Kopieren und Einfügen beschleunigen Standardaufgaben. Positionsmarken und automatische (oder vom Benutzer benannte) ausblendbare Bereiche vereinfachen darüber hinaus die Navigation im Programmcode, wenn Sie mit großen Codeblöcken arbeiten. Ob als Junior-Entwickler oder als Experte: C++Builder bietet Ihnen den entscheidenden Produktivitätsvorteil.

SCHNELLERE UND SMARTERE PROGRAMMIERUNG

C++Builder bietet unzählige Möglichkeiten zur Verbesserung der Produktivität: Unterstützung von modernem C++, native Windows- und plattformübergreifende Bibliotheken mit vielfach getestetem und hochoptimiertem Programmcode. C++Builder lässt sich problemlos in Versionskontrollsysteme wie Git, Subversion und Mercurial einbinden. Alle Features und Ressourcen stehen Ihnen per Klick zur Verfügung. Sie können also Ihre Kreativität ungehindert für das Erstellen smarter, nachhaltiger Programmierlösungen entfalten, 10-mal schneller als mit Konkurrenzlösungen.

SCHNELLES DEBUGGING VON ANWENDUNGEN

Finden Sie schneller die Ursache von Fehlern mit dem integrierten plattformübergreifenden nativen Debugging. Untersuchen Sie auf schnelle Weise den kompletten Aufruf-Stack, um den Weg des ausgeführten Codes bis zur aktuellen Stelle zurückzuerfolgen. Mit der C++Builder-IDE haben Sie die Möglichkeit, Anwendungen remote unter Windows und iOS auszuführen. Es stehen Ihnen Haltepunkte, Stack-Überprüfungen, Kurzhinweise und eine Ausdrucksauswertung auf lokalen wie Remote-Computern mit einem Live-Debugging zur Verfügung.

Leistungsmerkmale

HUNDERTE VORDEFINIERTER KOMponentEN

Programmieren Sie auf schnelle Weise mit unseren einfach anpassbaren vordefinierten, lange erprobten und professionell unterstützten UI-Komponenten für Ihre Anwendung.

VISUELLE KOMponentENBIBLIOTHEK (VCL)

VCL-Entwickler berichten von enormen Produktivitätssteigerungen mit einer bis zu 10-mal schnellerer Entwicklung mit dem VCL-Framework im Vergleich zu anderen Methoden der UI-Entwicklung. Die VCL ermöglicht dies mit ihren leistungsstarken benutzerfreundlichen Komponenten zur Kapselung nativer Windows-Steuerelemente, mit denen Entwickler ihre UI-Konzepte im Handumdrehen in die Realität umsetzen können, ohne stundenlang jede neue Windows API studieren zu müssen.

SCHNELLES ERSTELLEN DIENSTBASIERTER SOFTWARE

Mit RAD Server können Entwickler mühelos neue Anwendungs-Backends erstellen oder eine vorhandene Client/Server-Geschäftslogik zu einer modernen dienstbasierten REST-Architektur migrieren, die offen, zustandslos, sicher und skalierbar ist. Nutzen Sie Features wie Berechtigungen auf Unternehmensebene, den integrierten Datastore und die leicht verständliche Swagger API-kompatible Dokumentation. Die Enterprise Edition und die Architect Edition beinhalten RAD Server-Deploymentlizenzen.

EINFACHES DEPLOYMENT IN APPSTORES

Erstellen Sie auf schnelle Weise native Anwendungspakete mit der integrierten Toolkette für den Microsoft Windows Store (mit MSIX).

FIREMONKEY FRAMEWORK (FMX)

Mit dem schnellen plattformübergreifenden UI-Framework, das GDI+, DirectX, OpenGL und Metal API von Apple unterstützt, können Sie mühelos visuell attraktive, benutzerfreundliche native Anwendungen erstellen.

STEIGERUNG DER PRODUKTIVITÄT MIT FIREDAC

Entwickeln Sie im Handumdrehen komplexe Datenbankanwendungen: Mit seiner leistungsstarken universellen Architektur und integrierten Datenbindungstechnologien, ermöglicht FireDAC einen nativen Direktzugriff von C++Builder auf InterBase, SQLite, MySQL, SQL Server, Oracle, PostgreSQL, IBM DB2, SQL Anywhere, Access, Firebird, Informix und mehr. Optionale Enterprise Connectors bieten einen einfachen Zugriff auf gängige REST-Datenquellen.

GETIT-PACKAGE-MANAGER

Erweitern Sie die Funktionalität Ihrer Anwendungen durch Herunterladen und Einbinden neuer Komponenten und beliebiger Bibliotheken wie Boost und Eigen, ohne die IDE verlassen zu müssen.

ANPASSBARE IDE-DESIGNS

Programmieren Sie angenehm und bequem mit modernem hellem und dunklem Design.

EINBETTUNGSFÄHIGE SICHERE DATENBANK

Erstellen Sie verwaltungsarme, eingebettete Datenbankanwendungen mithilfe der mitgelieferten Lizenz für InterBase ToGo 2020 oder IBLite2020. InterBase ToGo 2020 verfügt außerdem über eine Verschlüsselung auf Datenbank- und Spaltenebene.

INKLUSIVE EIN JAHR UPDATE SUBSCRIPTION

C++Builder-Lizenzen sind unbefristet. Die Update Subscription stellt aber sicher, dass Sie immer über die neuesten Features der aktuellen Versionen verfügen, solange Ihr Abonnement aktiv ist.



Systemanforderungen

- PC oder Tablet mit Microsoft Windows 10 64 Bit (oder eine VM mit den gleichen Betriebssystemen auf kompatiblen Hardwareplattformen, lokal oder remote).
- Doppelkernprozessor mit 1,8 GHz oder schneller. Vierkernprozessor oder höher empfohlen. Einzelkernprozessor wird nicht unterstützt.
- 6 bis 60 GB verfügbarer Festplattenspeicherplatz, je nach gewählter Edition und Konfiguration. Die Verwendung einer SSD-Festplatte wird ausdrücklich empfohlen.
- 3 GB RAM Arbeitsspeicher (8 GB RAM empfohlen).
- DirectX 11-fähige Grafikkarte mit Auflösung von 1.440x900; Bildschirm mit vertikaler Auflösung von 1.080 Pixel wird empfohlen.

Plattformanforderungen

Windows: 64-Bit-Version von Windows 11, Windows 10, Windows 7 (SP1+), oder Windows Server 2022, 2019 und 2016.